

Autores : Luciane Moura (professora-coordenadora), Edna Ribeiro (coorientadora), Anderson Santos, Felipe Coutinho e Júlia Valentim.
Escola Técnica Estadual Santa Cruz
Rio De Janeiro
etesc.dispositivo.remedio@gmail.com

INTRODUÇÃO

É fato que há uma incontável quantidade de indivíduos que ingerem diversos fármacos por dia e que, infelizmente, muitas vezes não possuem uma maneira de administrar os mesmos, seja na programação de seus horários ou no armazenamento desses remédios. Foi justamente essa problemática que nos chamou atenção, pois é uma pauta de extrema importância, uma vez que muitas pessoas dependem dos fármacos para manter o mínimo de qualidade de vida ou, até mesmo, para sobreviver. A má administração é um fator que dificulta ativamente o êxito no consumo desses fármacos de maneira regrada e, por isso, nosso objetivo com esse projeto é trazer uma alternativa afim de solucionar esse problema.

RESULTADOS E DISCUSSÃO

A princípio nosso objetivo era a produção do dispositivo de maneira física, entretanto, isso não foi possível em decorrência da pandemia. Em contrapartida, encontramos uma solução temporária e não permitimos que o nosso projeto chegasse ao fim. Durante nossos encontros virtuais passamos a pesquisar formas desenvolver um protótipo virtual, e obtivemos êxito nisso.

Bom, dada a ideia de partimos para a construção virtual, utilizamos de aplicativos de modelagem 3d para que nos fosse possível trabalhar o design do protótipo. Além disso, encontramos formas de desenvolver o código necessário de programação para que as funções da placa Arduino fossem executadas corretamente.

Ao fim, dentre algumas reuniões de encontro, conseguimos desenvolver nosso projeto em 3d e optamos por disponibilizá-lo através de uma apresentação PowerPoint com informações impreteríveis sobre ele. Ademais, produzimos outro documento contendo todas as informações e pesquisas que juntamos ao longo das reuniões com o objetivo de fazer com que nossa ideia perdure.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Diante do nosso ponto de parada, dada às limitações impostas em decorrência da pandemia, acreditamos termos obtido progressos suficientes para que nosso projeto possa continuar sendo desenvolvido e, com as melhores expectativas, ser utilizado, contribuindo de maneira positiva à problemática que citamos na introdução. Com a esperança de que os(as) próximos(as) a assumi-lo possam dar continuidade em nosso lugar. Desta maneira, esperamos que o nosso dispositivo que hoje encontra-se em 3d tome, futuramente, uma forma real.

MATERIAIS E MÉTODOS

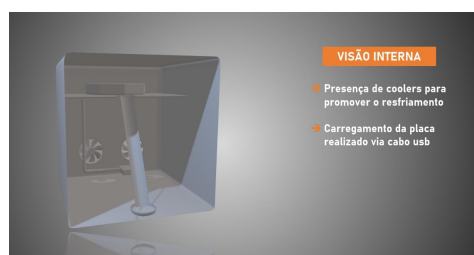
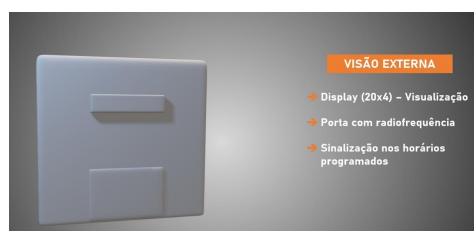
Após delimitarmos nosso objetivo principal e decidirmos incrementar a tecnologia a nosso favor, partimos para o primeiro passo: Trazer a ideia pro estado material. Através da internet buscamos opções rentáveis e optamos pelos seguintes materiais:

(Para o seu funcionamento)

- A placa NODEMCU (Arduino)
- Servo motor
- Sensor RadioFrequência
- Módulo RTC (Real Clock Time)
- Buzzer (emissão dos sinais sonoros)
- Leds
- Display LCD
- Collers

(Armazenamento e montagem)

- Caixa de isopor
- Base redonda de isopor



AGRADECIMENTOS

Agradecemos à nossa escola ETESC (Escola Técnica Estadual Santa Cruz) por permitir e nos fornecer a oportunidade de participar de um projeto como este. A FAPERJ por oferecer a bolsa de estudos e apoiar efetivamente tantos jovens que buscam oportunidades de ingressar no ramo científico das pesquisas, além de aceitar nossa ideia e fornecer seu apoio para a realização.

REFERÊNCIAS

MANUAL de referência. Blender, [s.d.]. Disponível em: <https://docs.blender.org/manual/en/latest/>. Acesso em: 2 de ago. de 2021.

CAPACITA os cientistas e artistas do futuro. Arduino, c2021. Educação. Disponível em: <https://www.arduino.cc/education>. Acesso em: 5 de ago. de 2021.